**明志國小 scratch 故事介紹腳本設計**

**設計者 年 班 姓名：**

請設計遊戲或動畫的故事背景說明，可用文字敘述或是繪圖的方式呈現，把遊戲關卡串起來。

遊戲或動畫名稱：

遊戲簡介：

提示：

每個關卡需要使用不同的遊戲形式，下列可參考（以程式設計的相似度來分）：

1. 接東西：猴子接香蕉….

2. 打擊類：打擊壞人、補蚊子、切水果、夾垃圾….

3. 迷宮類：電流急急棒、冒險尋寶……

4. 射擊類：打磚塊、太空射擊、投球….

5. 平台類：瑪莉兄弟遊戲

6. 背景移動類：跳跳鳥、移動迷宮、火箭穿越…

7. 解謎類：猜數字、密室逃脫、尋寶

8. 其他類：夾娃娃、用聲音找牛、大球吃小球………………。

可融合不同遊戲形式於一個關卡中

**前情介紹分鏡腳本：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **背景名稱** | **畫面說明（可用繪圖）** | **角色對白** |
| 標題頁 | 遊戲首頁導引（標題、作者與遊戲開始） |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |